# Kerst DOBBELSPEL

## SPELREGELS

### BENODIGDHEDEN

Wat heb je nodig voor het Christmaholic Kerst Dobbelspel?

- minimaal 4 en maximaal 20 deelnemers
- minimaal 2 ingepakte cadeaus per deelnemer
- een gewone dobbelsteen (in een bakje of bord)
- uitgeprint: de spelregels
- uitgeprint en uitgeknipt: de Speelkaarten
- uitgeprint en uitgeknipt: de Kanskaarten
- uitgeprint en uitgeknipt: de Jokers

### DE VOORBEREIDING

- Iedereen gaat in een kring rond de tafel zitten
- De cadeaus liggen op een stapel in het midden
- Iedereen gooit éénmaal met de dobbelsteen. De persoon die het hoogst gooit mag beginnen. Als meerdere mensen het hoogst gooien, dobbelen zij tegen elkaar tot er een winnaar is.

### HET SPEL

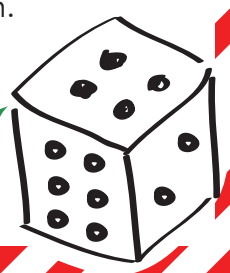
Het spel wordt gespeeld in drie rondes. Ronde 1 is afgelopen als alle cadeaus van tafel zijn. Spreek voor Ronde 2 en Ronde 3 een speeltijd af. Bijvoorbeeld 20, 30 of 45 minuten. Zet een timer op je telefoon, anders vergeet je de tijd!

### EXTRA INFORMATIE

Jokers en Kanskaarten worden, meteen nadat ze gespeeld zijn, teruggebracht in het spel. Steek ze ergens in de stapel en schud de stapel opnieuw. Op de lege speelkaartjes kun je eventueel zelfbedachte opdrachten schrijven.

### CADEAUTIPS

Iedere speler neemt ten minste twee ingepakte cadeaus mee. Het is slim om een budget af te spreken voor de cadeaus, zodat iedereen ongeveer evenveel geld uit geeft. Leuk idee: spreek thema's af voor de cadeaus. Bijvoorbeeld; eten & drinken, nutteloos, sexy, praktisch, vreemd, kerst. Je kunt ook een bepaalde kleur of winkel als thema kiezen.
Veel plezier met shoppen!



© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPELREGELS - RONDE 1

In deze ronde komen alle cadeaus in het spel. Leg de Speelkaarten van Ronde 1 omgedraaid in een stapeltje op tafel. Leg ook de Jokers de Kanskaarten erbij. Je kunt alle Jokers en Kanskaarten er meteen bij leggen, of slechts een deel. Dat is aan jou! Schud de kaarten. Het spel kan beginnen! De persoon die het hoogst aantal ogen gooide, mag beginnen. Hij of zij gooit de dobbelsteen. Het aantal gegooide ogen bepaalt wat er moet gebeuren.

= Pak een speelkaart

= Verwissel één van jouw cadeaus met een cadeau van iemand anders

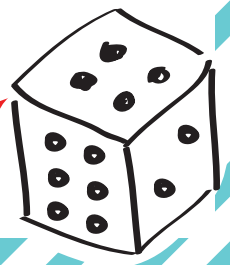
= Het spel verandert van speelrichting. De persoon die voor jou aan de beurt was, is nu weer aan de beurt.

= Pak een cadeau van iemand af

= Geef een cadeau dat op tafel ligt aan iemand anders

= Pak een cadeau naar keuze van tafel

Als er nog geen cadeaus zijn om te verwisselen of af tepakken, gaat de beurt helaas over. Zijn alle cadeaus van het midden van de tafel verdwenen? Dan begint Ronde 2.



© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPELREGELS - RONDE 2

In Ronde 2 gaan we de cadeaus uitpakken! Leg de speelkaarten van Ronde 2 bij de kaartjes van Ronde 1. Vul eventueel aan met de overgebleven Kanskaarten en Jokers. Schud de kaarten weer goed. De persoon die aan de beurt was, gaat verder met het spel.

Deze ronde is afgelopen als de timer gaat. Als er nog cadeaus over zijn die niet zijn uitgepakt, heb je twee opties. Óf je laat ze ingepakt (er blijven straks twee uitpakkaarten in het spel voor Ronde 3). Óf alle cadeaus worden tegelijk uitgepakt, voordat je aan ronde 3 begint.

= Pak een speelkaart

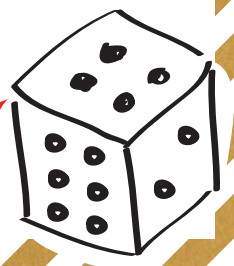
= Geef een cadeau van jezelf aan iemand anders. Geen cadeau? Pak een speelkaart!

= Het spel verandert van speelrichting. De persoon die voor jou aan de beurt was, is nu weer aan de beurt.

= Pak een cadeau van iemand af

= Ruil twee cadeaus van verschillende eigenaars met elkaar

= Pak één van de cadeaus in jouw bezit uit.
Geen cadeau? Pak een speelkaart!



© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPELREGELS - RONDE 3

In deze derde en laatste ronde, wordt bepaald wie met welke cadeaus naar huis gaat. Leg alle speelkaarten van Ronde 3 op de stapel bij de rest van de kaarten, en schud ze weer goed. Het spel gaat verder bij de persoon die aan de beurt was. Deze ronde is afgelopen als de timer gaat óf als alle cadeaus zijn veiliggesteld. Het is het leukst als niemand weet hoeveel minuten het spel nog duurt. Dus: horloges af, telefoons en klokken aan de kant en niemand heeft zicht op de timer.

= Pak een speelkaart

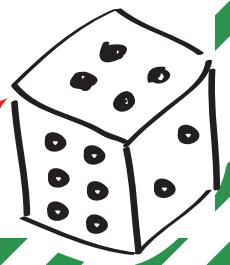
= Verwissel twee cadeaus (van verschillende eigenaars)

= Het spel verandert van speelrichting. De persoon die voor jou aan de beurt was, is nu weer aan de beurt

= Pak een cadeau van iemand af

= Geef één van jouw cadeaus aan iemand anders. Geen cadeau? Pak een speelkaart!

= Stel één cadeau veilig. Niemand mag het meer afpakken.



© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPEELKAARTEN RONDE 1

Ruil één van jouw cadeaus
met een cadeau
van iemand anders

Iedereen geeft één cadeau
aan de persoon links
van hem/haar

Iedereen geeft één cadeau
aan de persoon rechts
van hem/haar

Wissel je kleinste cadeau
met het allergrootste cadeau
van iemand anders

Je mag nog een
keer dobbelen

Je mag nog een
keer dobbelen

Wissel jouw grootste cadeau
met het kleinste cadeau
van iemand anders

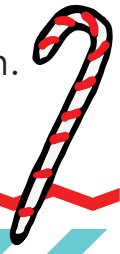
Geef één van jouw cadeaus
aan iemand met minder
cadeaus dan jij

© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPEELKAARTEN RONDE 1

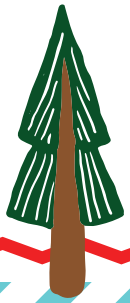
Verwissel van plaats
met iemand anders.
Alle cadeaus blijven liggen.



Kies iemand uit
die jou een cadeau moet geven
(zij mogen kiezen welk cadeau)

Alle cadeaus schuiven
één plek naar links

Alle cadeaus schuiven
één plek naar rechts



© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPEELKAARTEN RONDE 2

Verwissel van plaats met de persoon die de meeste cadeaus heeft

Pak een cadeau af van iemand die meer dan twee cadeaus heeft

Pak alle cadeaus van iemand anders af

Geef al jouw cadeaus aan iemand anders (of verdeel ze over de andere spelers)

Alle cadeaus schuiven één plaats naar rechts

Alle cadeaus schuiven één plaats naar links

Geef de dobbelsteen aan iemand anders. Hij of zij is nu aan de beurt. De speelrichting blijft hetzelfde.

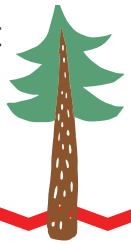
Je mag nog een keer dobbelen

© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPEELKAARTEN RONDE 2

Pak een cadeau
dat je zelf hebt gekocht
af van iemand anders



De speelrichting
verandert

Je mag een cadeau uitpakken
(alles uitgepakt =
nieuwe kaart pakken)

Kies een cadeau uit van iemand
anders dat moet worden
uitgepakt (alles uitgepakt =
nieuwe kaart pakken)

© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## SPEELKAARTEN RONDE 3

Je mag een cadeau veiligstellen. Niemand kan deze meer afpakken

Je mag een cadeau veiligstellen. Niemand kan deze meer afpakken

Je mag een cadeau veiligstellen. Niemand kan deze meer afpakken

Je mag een cadeau van iemand anders veiligstellen. Niemand kan deze meer afpakken

Iedereen mag één cadeau veiligstellen.

© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## - JOKERS -

JOKER:
bewaar deze kaart.
Speel hem, en je hoeft niet
mee te werken aan
de opdracht van een ander

JOKER:
bewaar deze kaart.
Speel hem, en je hoeft niet
mee te werken aan
de opdracht van een ander

JOKER:
bewaar deze kaart.
Speel hem, en je hoeft niet
mee te werken aan
de opdracht van een ander

JOKER:
bewaar deze kaart.
Speel hem, en je hoeft niet
mee te werken aan
de opdracht van een ander

©CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL

# Kerst DOBBELSPEL

## -KANSKAARTEN-

KANS BEWAARKAART
Bewaar deze kaart en speel hem op een willekeurig moment. Met deze kaart kun je je gegooide worp teniet doen

KANS BEWAARKAART
Bewaar deze kaart en speel hem op een willekeurig moment. Met deze kaart kun je je gegooide worp teniet doen

KANS BEWAARKAART
Als je minder dan 2 cadeaus hebt, mag je 2 cadeaus van anderen afpakken. Deze kaart mag je bewaren, en op ieder moment spelen.

KANS BEWAARKAART
Als je minder dan 2 cadeaus hebt, mag je 2 cadeaus van anderen afpakken. Deze kaart mag je bewaren, en op ieder moment spelen.

KANS
Je mag nog een keer dobbelen

KANS
Je mag nog een keer dobbelen

KANS
Iemand anders moet iets te drinken en/of eten voor je pakken

KANS
Wijs iemand aan die een kerstliedje moet zingen

© CHRISTMAHOLIC.NL & BLITZONTWERPT.NL